

Evaluation



Christian-Wirth-Schule

Begabtenförderung Pull-out 2015/16 Jahrgangsstufen 7 und 8

Kursleiter : 1) Herr Siebel: *Informatik*
2) Frau Schmid: *Die Wikinger*
Organisation : C. Plaschke

1.) Was hat Dir besonders gefallen? Gibt es Kritik?

Informatik	Die Wikinger
<ul style="list-style-type: none"> - man hat mal etwas Anderes und Neues gemacht als im Unterricht (3x) - Einführung in ein wichtiges Thema, mit dem man im späteren Leben viel zu tun hat, welches nicht im sonstigen Unterricht bearbeitet wird - die Arbeit mit Technik - die Einleitung war gut - am Ende waren die meisten schon fertig und haben nichts mehr gemacht - es hat Spaß gemacht, das Thema kennenzulernen - das eigene Programmieren (4x) – auch wenn es „nur“ der App-Inventor war - dass es mit dem Programm relativ einfach war - mir hat es gefallen, dass wir mit den <i>Bauklötzen</i> und nicht mit den vollständigen Codes gearbeitet haben - ich fand ein bisschen langweilig, dass man immer warten musste, bis alle mit dem Schritt fertig waren - man lernte etwas, was man sonst vermutlich nie mitbekommen hätte - für das komplizierte Thema war es etwas zu wenig Zeit - dass auf alles eingegangen wurde und wir genug gelernt haben um weiterzumachen - es hat mir sehr gut gefallen, weil ich in meiner Freizeit mit einem ähnlichen Programm programmiere und viel lernen konnte - dass wir ausprobieren konnten, was man machen kann, um eine App zu programmieren - dass ich gelernt habe, wie man grob etwas programmieren kann - man hätte noch mehr bei dem Spiel machen können - ich fand es sehr gut, weil man die Anfänge, wie richtige Apps erstellt werden, gelernt hat und wir selber kleine Spiele und Apps programmiert haben -die Grundinfos und die Anleitungen wurden gemeinsam durchgegangen und dann wurde noch Zeit für eigene Kreativität gegeben 	<ul style="list-style-type: none"> - das Arbeiten in der Gruppe (2x), da man auch mit Älteren arbeitet - dass man etwas Neues gelernt hat, was man nicht im Unterricht macht und dass man einfach einmal etwas Anderes machen kann - guter Aufschluss über Hans Greyjoy – Game of Thrones - man wird aufgeklärt über die Mythen - Runendeutung - Runen und Götter (2x) - Freiarbeit - es war alles mehr oder weniger gelungen - die Leute waren lustig und nett - es hat Spaß gemacht, das Thema kennenzulernen - das Hintergrundwissen über das gesamte Leben der Wikinger fand ich sehr spannend und dass man nicht nur über die <i>Krieger-Wikinger</i> geredet hat – No Kritik! - das Arbeiten an den Plakaten (3x) - dass wir selber recherchieren konnten - wir haben einen Film darüber geschaut 😊 (2x) - es war auch schön, mal ohne das Internet Informationen zu dem jeweiligen Thema zu finden - es war ein spannendes Thema, das sehr schön umgesetzt wurde - dass wir allein arbeiten durften - viele neue Informationen - dass wir so viele Bücher zur Verfügung hatten, was einerseits gut war, da wir alle Möglichkeiten hatten, aber auch schwierig - ich mochte den Kurs, da ich generell Schiffe und Segeltechniken mag und mein Vater auch gern segelt und Däne ist - mir hat gefallen, dass wir etwas über Geschichte gelernt haben und der <i>Unterricht</i> so locker war - mir hat es gefallen, weil man viel über die Wikinger gelernt hat und man trotzdem nicht so ein Unterrichtsgefühl hatte - viele neue Informationen und es war spannend gestaltet -dass wir selber arbeiten konnten, ohne dabei irgendeine Einschränkung zu haben

Evaluation



Christian-Wirth-Schule

Begabtenförderung Pull-out 2015/16 Jahrgangsstufen 7 und 8

Kursleiter : 1) Herr Siebel: *Informatik*
2) Frau Schmid: *Die Wikinger*
Organisation : C. Plaschke

2.) Was wirst Du aus den Kursen an Wissen, Informationen und/oder Erfahrungen mitnehmen?

Informatik	Die Wikinger
<ul style="list-style-type: none">- es macht viel Spaß zu programmieren (2x)- ich habe einiges über Apps gelernt- ich habe gelernt, wie man eine App programmiert- im Prinzip alles- ich wusste sehr viel von dem, was wir behandelt haben- programmieren- Informatik ist nicht nur Computerzeugs- dass Programmieren einfacher ist, als man denkt und auch Spaß macht- ich habe gelernt, dass es viel Zeit und Ruhe braucht, eine App zu programmieren und dass echt viel Arbeit in einem fertig programmierten Spiel steckt (2x)- Programmieren macht Spaß, ist aber anstrengend (2x)- viel neues logisches Verständnis- viel über Funktionen und Technik des Computers und diverse Programme- Praktisches zu den Grundlagen- ich werde in Zukunft wahrscheinlich viel mit dem Programm programmieren- ich werde das grobe Wissen zum Programmieren mitnehmen und wie man ungefähr eine App macht- Anfänge, wie Apps programmiert werden und was alles hinter einem Tastendruck steckt- ich werde vor allem das Wissen mitnehmen, dass (fast) nichts unmöglich ist, man muss nur nach einer Lösung suchen- die generellen Informationen und Abläufe, die beim Programmieren gebraucht werden	<ul style="list-style-type: none">- einiges Wichtige über die Wikinger, z.B., dass die Wikinger auch Händler waren- ich habe gelernt, wie die Wikinger lebten, wie sie bauten, was sie wirklich waren und welche raffinierten Sachen sie entwickelten- ich habe gelernt, dass die Wikinger vielseitig sind und den Mythen gar nicht so ähnlich- wie die Wikinger gelebt haben- Mythologie- Runen (2x)- es war interessant, etwas über den Schiffsbau zu erfahren (4x)- das Leben / die Gewohnheiten der Wikinger (4x)- wie die Wikinger <i>wirklich</i> gelebt haben und nicht wie in Filmen- an welche Götter sie geglaubt haben- wie die Leute, die keine Krieger waren, gekämpft haben- das Arbeiten in der kleinen Gruppe und die lockere Stimmung haben mir gefallen- ich wusste nicht, dass die Wikinger „Reiche“ in Südeuropa hatten- Wikinger sind sehr spannend- wir haben viel Wissenswertes über eine frühere Zeit erfahren (3x)- ich habe ein neues Volk kennengelernt- ein anderes Bild der angeblich so wilden Wikinger- Vieles- Vieles über die Wikinger generell (2x)- Infos über die Wikinger, die man im Unterricht nicht lernt (2)- ein viel größeres Interesse an den Wikingern

3.) Haben Dir Deine Mitschüler zuverlässig die Hausaufgaben der regulären Unterrichtsstunden gegeben/mitgeteilt?

→ ja (16x), ein paar Dinge musste ich mir noch von anderen Mitschülern sagen lassen, da nur die Hausaufgaben und nicht der im Unterricht behandelte Stoff mitgeteilt wurde; es gab einen Hausaufgabenpartner; es war machbar

4.) Würdest Du erneut am Pull-out teilnehmen?

→ ja (16x); es macht Spaß und man lernt viel Neues und Wissenswertes (2x)